



REGULAMIN PRAKTYK I STAŻY STUDENCKICH

Regulamin praktyk i staży studenckich dla studentów i studentek kierunku INFORMATYKA, uczestniczących w projekcie „Informatyka twoją szansą” realizowanego przez Uniwersytet Rzeszowski w Rzeszowie w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet IV Szkolnictwo wyższe i nauka, Działanie 4.1 Wzmocnienie i rozwój potencjału dydaktycznego uczelni oraz zwiększenie liczby absolwentów kierunków o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy, Poddziałanie 4.1.2. Zwiększenie liczby absolwentów kierunków o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy.

Przepisy i postanowienia ogólne

§1

Definicje terminów wykorzystanych w niniejszym regulaminie:

UR – oznacza Uniwersytet Rzeszowski w Rzeszowie;

IIUR – oznacza Instytut Informatyki UR;

Kierunek Zamawiany – oznacza studia stacjonarne I-go stopnia na kierunku informatyka prowadzone przez Wydział Matematyczno – Przyrodniczy, a realizowane przez Instytut Informatyki Uniwersytetu Rzeszowskiego w cyklach rozpoczynających się od lat akademickich: 2011/2012 (studia inżynierskie i licencjackie), 2012/2013 (studia licencjackie);

Praktyki i staże – oznacza wszystkie działania związane z organizacją praktyk i staży studenckich prowadzone w ramach Kierunku Zamawianego;

Projekt – oznacza Projekt „Informatyka twoją szansą”, realizowany w ramach Priorytetu IV, Działanie 4.1. Poddziałanie 4.1.2 Zwiększenie liczby absolwentów kierunków o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki; Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Biuro Projektu – biuro z siedzibą w Instytucie Informatyki, UR ul. prof. St. Pigonia 1, 35 - 310 Rzeszów.

Biuro Projektu Partnera – siedziba Firmy OPTeam S.A. Tajęcina 113.

Strona WWW projektu – strona umieszczona w sieci WWW pod adresem:
<http://www.its.univ.rzeszow.pl>

Średnia ocen – średnia arytmetyczna ocen wyliczona z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku,

Komisja ds. Praktyk i Staży Studenckich – należy przez to rozumieć komisję, której zadaniem jest ustalanie list kwalifikacyjnych dotyczących zakwalifikowania bądź niezakwalifikowania na praktyki i staże, w składzie:

- Koordynator Praktyk i Staży
- Asystent Kierunku Zamawianego.

Komisja Odwoławcza – należy przez to rozumieć komisję, której zadaniem jest rozstrzygnięcie odwołań od decyzji Komisji ds. Praktyk i Staży, w składzie:



- Kierownik Kierunku Zamawianego
- Z-ca kierownika Kierunku Zamawianego

Finansowanie praktyk i staży

§2

Praktyki i staże są współfinansowane ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego a przekazane Uniwersytetowi Rzeszowskiemu w Rzeszowie przez Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego w oparciu o umowę dofinansowania Projektu, zawartą pomiędzy Uniwersytetem Rzeszowskim w Rzeszowie, a Ministerstwem Nauki i Szkolnictwa Wyższego.

Kwalifikacja uczestników na praktyki i staże

§3

1. Uczestnikami praktyk i staży mogą być wyłącznie studenci Kierunku Zamawianego „Informatyka Twoją Szansą”.
2. Udział studentów w praktykach jest bezpłatny.
3. Studenci za udział w stażach otrzymują wynagrodzenie i wynosi ono: 20zł x 60g/m-c, 4 m-ce/1 os., na podstawie umowy o realizacji stażu zawodowego.
4. O przyjęciu na praktyki decydować będą następujące kryteria :
 - a. Średnia arytmetyczna ocen uzyskanych przez studentkę/studenta w poprzednim semestrze, zgodnie z planem studiów.
5. Wszyscy studenci Kierunku Zamawianego, którzy podpisali Deklarację Uczestnictwa w Projekcie zobowiązani są do zgłaszania się na listy uczestników praktyk i staży.
6. Studenci uczestniczący w praktykach organizowanych w ramach kierunku zamawianego otrzymają dodatkowe punkty do kwalifikacji na staże.
7. O przyjęciu na staże decydować będzie suma punktów ze średniej arytmetycznej ocen uzyskanych przez studentkę/studenta w poprzednim semestrze, zgodnie z planem studiów oraz punkty zdobyte za praktykę. Punkty za praktykę zdobywane są na podstawie Arkusza Ewaluacji Praktyki Zawodowej.

Zasady uczestnictwa w praktykach i stażach studenckich

§4

1. Praktyki i staże będą odbywać się zgodnie z harmonogramem ustalonym i zaakceptowanym przez Kierownictwo Projektu.
2. Uczestnik praktyk i staży zobowiązany jest do:
 - a) uczestnictwa w praktykach i stażach zgodnie z harmonogramem,
 - b) przestrzegania regulaminu praktyk i staży obowiązującego w Instytucie Informatyki Uniwersytetu Rzeszowskiego,
 - c) wypełniania ankiet ewaluacyjnych i monitoringowych oraz wszelkiej dokumentacji związanej z praktykami i stażami wskazanej przez Kierownictwo Projektu.



Postanowienia końcowe


§5

1. Zgłoszenia do udziału w praktykach i stażach rozpatruje Komisja ds. Praktyk i Staży Studenckich w składzie Koordynator Praktyk i Staży w porozumieniu z asystentem projektu.
2. Studenci o zakwalifikowaniu bądź niezakwalifikowaniu na praktyki i staże informowani są drogą mailową przez Koordynatora Praktyk i Staży.
3. Odwołania od decyzji Komisji ds. Praktyk i Staży rozstrzyga Komisja Odwoławcza w składzie Kierownik Projektu wraz z Zastępcą Kierownika Projektu.
Odwołanie należy złożyć w Biurze Projektu w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji od Komisji ds. Praktyk i Staży.
4. Od decyzji Komisji Odwoławczej przysługuje odwołanie do Rektora składane w Biurze Projektu w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji od Komisji Odwoławczej.
5. Decyzja Rektora jest ostateczna.
6. Projektodawca zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem **1 maja 2013 roku** i obowiązuje przez cały okres realizacji Projektu.


KIEROWNIK PROJEKTU
Informatyka Twoją Szansą

dr inż. Przemysław Pardał

Podpis Kierownika Projektu

PROREKTOR ds. Rozwoju

dr hab. inż. Czesław Puchalski
prof. UR

Podpis Rektora

ZASTĘPCA KIEROWNIKA
PROJEKTU
Informatyka twoją szansą

mgr Małgorzata Jachna

Podpis z-cy Kierownika Projektu